

## **Digitálne kompetencie v telesnej a športovej výchove v kontexte inovovaného Štátneho vzdelávacieho programu**

**Projekt č. VEGA 1/0595/26**

### **Anotácia**

Integrácia digitálnych technológií do telesnej výchovy predstavuje významný krok k zlepšeniu telesnej zdatnosti a celkového zdravia detí a adolescentov. Alarmujúce výsledky funkčnej zdatnosti detí sú dôkazom toho, že súčasné prístupy nie sú dostatočne efektívne. Moderné vzdelávacie metódy, ako sú gamifikácia, využitie virtuálnej reality a inteligentných technológií, ponúkajú príležitosť nielen na zvýšenie motivácie žiakov k vykonávaniu pohybovej aktivity, ale aj na podporu ich digitálnych kompetencií a kognitívneho rozvoja. Cieľom projektu je rozšíriť poznatky o benefitoch implementácie moderných technológií na hodinách telesnej a športovej výchovy vo všetkých cykloch vzdelávania v kontexte inovovaného Štátneho vzdelávacieho programu.

### **Riešiteľský tím**

Mgr. Beáta Ružbarská, PhD.

Mgr.et Mgr. Kovalik Slančová Terézia, PhD.

prof. PaedDr. Sedláček Jaromír, PhD.

doc. PaedDr. Chovanová Erika, PhD.

Mgr. Čech Pavol, PhD.

Mgr. Kačúr Peter, PhD.

Mgr. Eliaš Tomáš, PhD.

Mgr. Dzugas Dalibor, PhD.

Mgr. Sučka Jaroslav, PhD.

Mgr. Gadžinovský Marek

**Doba riešenia:** 2026-2029